

Labo: Compositie en aggregatie

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 15 (IN OPBOUW)

Hoofdstuk 15 in een notendop



Compositie sterft mee, **aggregatie** leeft los verder



Heeft een wijst op associatie, **is een** op overerving



Intern object nooit aangemaakt? Dan blijft het **null**



Heeft meerdere? Een **List**, privé achter eigen methoden



this is het huidige object, dus niet in een **static** methode

```
1 internal class PC
2 {
3     // compositie: sterft mee met de PC
4     private HardeSchijf interneSchijf = new HardeSchijf();
5
6     // aggregatie: van buitenaf ingeplugd via een property
7     public HardeSchijf ExterneSchijf { get; set; }
8 }
```

De oefeningen



Compositie en aggregatie

UML naar code

Politiek

Moederbord



Code lezen en verbeteren

Stevens bibliotheek



Spelwerelden

Worldbuilding

Risk



Alles samen

De Online Coach *Final*

Essentials



Groter project

Textbased RPG (PRO)



Oefeningen H15

Enkel Politiek, Worldbuilding
en De Online Coach zijn
Essential.