

Labo: Overerving

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 13 (IN OPBOUW)

Hoofdstuk 13 in een notendop



Overerving past enkel bij een echte **is-
een**-relatie



Met **Paard : Dier** erft de child alles van de parent



Een child mag niet aan **private**, wel aan **protected**



virtual in de parent en **override** in de child



base(...) in de constructor,
base.Methode() in een override

```
1 internal class Deelnemer
2 {
3     public virtual int Slaagkans() { return 80; }
4 }
5 internal class Mol : Deelnemer
6 {
7     public override int Slaagkans() { return 30; }
8 }
```

De oefeningen



`virtual`, `override` en `base`

Het dierenrijk

Magische dranken (GPT)

Ziekenhuis



Code lezen en verbeteren

Stevens dierentuin



Voortbouwen op eerder werk

HiddenBookmark

Ballspel met overerving



Alles samen

Drone Delivery System *Final*

Essentials, GPT



Oefeningen H13

Alles is *Essential*, behalve de gestippelde: Het dierenrijk, HiddenBookmark en Ballspel met overerving.