

Labo: Arrays en klassen

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 12 (IN OPBOUW)

Hoofdstuk 12 in een notendop



`new Student[20]` maakt enkel de array:
20 keer `null`



Een `List<>` groeit mee en werkt met
`Count`, niet `Length`



`foreach` overloopt alles, maar wijzig de
lijst niet in de lus



`var`: de compiler leidt het type af, het ligt
nog steeds vast



`Queue` (FIFO), `Stack` (LIFO) en
`Dictionary` (key-value)

```
1 List<string> boodschappen = new List<string>();
2 boodschappen.Add("brood");
3 boodschappen.Add("kaas");
4 Console.WriteLine(boodschappen.Count); // 2
5 foreach (string item in boodschappen)
6 {
7     Console.WriteLine(item);
8 }
```

VERWACHT RESULTAAT

```
2
brood
kaas
```

De oefeningen



foreach

Prijzen met foreach



Een **List** van eigen objecten

Computer-winkel

Pokédex

Student Organizer

Bookmark Manager

Speelkaarten



Code lezen en verbeteren

Stevens opruimactie



Queue en Dictionary

Fastfood restaurant (GPT)



Alles samen

OO Textbased game

Project: CodeChella *Final*

Essentials



Oefeningen H12

Essential zijn Computer-winkel, Stevens opruimactie, Student Organizer en Fastfood restaurant.