

Labo: Methoden (week 2)

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 7 (IN OPBOUW)

Hoofdstuk 7, week 2 in een notendop

 **Optionele** parameters krijgen een default en staan **achteraan**

 Zonder naam laat je enkel **van achter** naar **voor** weg

 Met een **named** argument (**btw: 6**) sla je **korting** over

 **Overloading**: dezelfde naam, een andere parameterlijst

 Passen twee versies even goed? Dan is de aanroep **ambiguous**

```
1 static void ToonFactuur(int korting = 0, int btw = 21)
2 {
3     Console.WriteLine($"Korting {korting}%, btw {btw}%");
4 }
5 // in Main:
6 ToonFactuur(10);           // korting 10, btw 21
7 ToonFactuur(btw: 6);       // korting 0, btw 6
```

VERWACHT RESULTAAT

Korting 10%, btw 21%
Korting 0%, btw 6%

De oefeningen



Optionele parameters en overloading

Film Default

Opwarmers met geavanceerde methoden



Code lezen

Voorspel de uitvoer: optioneel en overload



Methoden in een programma

Roulette

Helm's Deep opgekuist



Alles samen

Havenbeheer *Final*

Essentials



Bonus

Hoe ver geraak je?



Oefeningen H7 (week 2)

Alles is *Essential*, behalve de gestippelde bonus.