

Labo: Herhalingen (week 1)

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 6 (IN OPBOUW)

Hoofdstuk 6, week 1 in een notendop

 **while** draait 0 of meer keer, **do while** minstens 1 keer

 Weet je vooraf hoe vaak, dan is een **for** de beste keuze

 De conditie zegt wanneer je **doorgaat**, niet wanneer je stopt

 **Off-by-one**: “tot en met n ” is **$i \leq n$**

 Geen **continue**, **break** enkel in **switch** of zoek-en-stop

```
1 int getal;  
2 do  
3 {  
4     Console.WriteLine("Geef een getal (1 tot en met 10):");  
5     getal = int.Parse(Console.ReadLine());  
6 } while (getal < 1 || getal > 10);
```

VERWACHT RESULTAAT

```
Geef een getal (1 tot en met 10):  
22  
Geef een getal (1 tot en met 10):  
7
```

De oefeningen



Tellen met een `for`

Opwarmers 1

Tafels van vermenigvuldigen
1

Euler project

Loops-a-volonté



Eerst op papier

Trace de teller

Kies de loop

Lijnen in volgorde



Stoppen via de lusvoorwaarde

Afsluitwaarden

Zonder break

Stevens menulus

Boekhouder



Alles samen

RNA Transcriptie

De Casting Call *Final*

Essentials



Extra

Schaak-elo met loop

Armstrong nummer (PRO)



Oefeningen H6 (week 1)

Alles is *Essential*, behalve de
gestippelde.

while en do while

```
1 int teller = 1;
2 while (teller <= 100)
3 {
4     Console.WriteLine(teller);
5     teller++;
6 }
```

Toont 1 tot en met 100.

```
1 int teller = 0;
2 do
3 {
4     Console.WriteLine(teller);
5     teller++;
6 } while (teller < 10);
```

Toont 0 tot en met 9.

Waarschuwing

Vergeet de `;` na de `while` van een do while niet. Bij een gewone `while` staat er geen.

for

```
1 for (int i = 1; i < 11; i++)  
2 {  
3     Console.WriteLine("Hello mum");  
4 }
```

Toont 10 keer **Hello mum**.