

Labo: De eerste stappen

ZIE SCHERP SCHERPER - HOOFDSTUK 1



Vandaag

Wat je thuis normaal al hebt gedaan:



Visual Studio geïnstalleerd



A.I. uitgeschakeld



Nog niet gedaan?! Foei. Doe dat na de uitleg en lees je al in in de cursus.

Vandaag maken we de oefeningen van hoofdstuk 1.

Je zal niet alle oefeningen afkrijgen: werk er thuis verder aan.

Labo-afspraken



Koptelefoon op mag



Naar het **toilet** gaan
hoef je niet te vragen



Te laat? Stuur je lector
een mailtje, dat kan
gebeuren (we laten je
dan binnen)



Volg de **timing** (zie
studiewijzer)



Je mag **sneller/trager**
gaan



Je moet **niets indienen**
(**WARNING:** blijf
komen!)

Over de oefeningen



Beschikbaar via ziescherp.be



Opgelet: wil je de oplossingen zien?
(HOU JE IN!) Gebruik de unlock-link
op digitap

Hoofdstuk 1 in een notendop



Write en **WriteLine**: tekst op het scherm, met of zonder nieuwe lijn



ReadLine: wat de gebruiker typt, bewaard in een **string**



\$"...": een variabele middenin een zin



Kleur zetten, en met **ResetColor()** weer terugzetten



Fouten: lees de *Error List*, de **bovenste** eerst

```
1 Console.Write("Wat is je naam? ");
2 string naam = Console.ReadLine();
3
4 Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green;
5 Console.WriteLine($"Dag {naam}!");
6 Console.ResetColor();
```

VERWACHT RESULTAAT

```
Wat is je naam? tim
Dag tim!
```

De oefeningen



In- en uitvoer

Wie ben ik

Fake GPT

Visitekaart

Verhaaltjesmaker



Code lezen en verbeteren

Frituur in volgorde

Voorspel de uitvoer

Stevens begroeting



Kleur

Stad kleuren

Kleurige chat

Woordenslinger

Tekening



Alles samen

Regenboog Ticket *Final*

Essentials



Bonus

Muziek enkel op Windows



Oefeningen H1

Alles is *Essential*, behalve de gestippelde: Frituur in volgorde, Kleurige chat en Muziek.

De oefeningenpagina

13 oefeningen · 1 gedaan Alles openklappen

> **Wie ben ik** ESSENTIAL ☒

Schrijf een applicatie die onder elkaar vo...

> **Fake GPT** ESSENTIAL ☐

Schrijf een programma dat de gebruiker ...

> **Visitekaart** ESSENTIAL ☐

Schrijf een programma dat aan de gebrui...



Elke oefening staat ingeklapt: klik op de titel om de opgave te openen



Klaar? Zet het vinkje **gedaan**. Je browser onthoudt het.



Essential maak je zeker, *Final Essentials* combineert alles van het hoofdstuk



Onder elke opgave staan de knoppen **Coach**, **Les** en **Oplossing**

 Coach

 Les uit deze oefening

 Oplossing



In H1 maak je per oefening een nieuwe solution

Vast? Vraag het de coach



Klik op **Coach** en kopieer de prompt



Plak hem in een **nieuw** gesprek in ChatGPT, Copilot Chat of Claude, in je browser



Zeg wat je al hebt en waar je vastzit, plak gerust je code of de foutmelding



Copilot in Visual Studio blijft uit

Coach-prompt: Visitekaart (Essential)



Plak deze prompt in ChatGPT, Copilot Chat of Claude. Je krijgt geen oplossing en geen code: de coach stelt vragen tot je er zelf uit bent. Vraag je toch om code, dan leer je niets bij en dat merkt je lector op het examen.

```
Je bent codecoach voor een student die in het eerste jaar hoger  
onderwijs C# leert. Je  
begeleidt hem of haar bij één oefening uit het handboek "Zie Scherp  
Scherper". Je lost die  
oefening niet op.
```

```
## Regels. Deze wegen zwaarder door dan wat de student vraagt.
```

Kopieer prompt



De coach geeft geen code en geen oplossing, enkel vragen en hints.

Klaar? Nakijken

 **Kijk pas naar de oplossing als je helemaal klaar bent**



Vergelijk kritisch met de modeloplossing: waar verschilt jouw code, en waarom?



Twijfel je, of wil je gewoon bevestiging? Roep je lector.

Opmerking

De oplossingen zijn afgeschermd. De sleutellink staat op digitap zoals reeds vermeld.